

RO/KR 04. 05. 2004

대한민국특허청

KOREAN INTELLECTUAL  
PROPERTY OFFICE

REC'D 25 MAY 2004

WIPO PCT

별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto  
is a true copy from the records of the Korean Intellectual  
Property Office.

출원번호 : 10-2004-0001615

Application Number

출원년월일 : 2004년 01월 09일

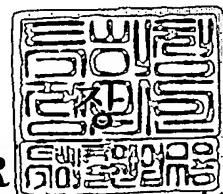
Date of Application JAN 09, 2004

출원인 : 삼성전자주식회사  
Applicant(s) SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.

2004년 05월 04일

특허청

COMMISSIONER



**PRIORITY DOCUMENT**  
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN  
COMPLIANCE WITH  
RULE 17.1(a) OR (b)

### 【서지사항】

【서류명】	특허출원서
【권리구분】	특허
【수신처】	특허청장
【참조번호】	0003
【제출일자】	2004.01.09
【발명의 명칭】	디스플레이된 객체들을 처리하기 위한 사용자 인터페이스 장치 및 방법
【발명의 영문명칭】	Apparatus and method for processing displayed objects
【출원인】	
【명칭】	삼성전자 주식회사
【출원인코드】	1-1998-104271-3
【대리인】	
【성명】	김동진
【대리인코드】	9-1999-000041-4
【포괄위임등록번호】	2002-007585-8
【대리인】	
【성명】	정상빈
【대리인코드】	9-1998-000541-1
【포괄위임등록번호】	2003-003437-4
【발명자】	
【성명의 국문표기】	장우용
【성명의 영문표기】	JAHNG, Woo Yong
【주민등록번호】	730313-1006419
【우편번호】	449-913
【주소】	경기도 용인시 구성읍 보정리 삼성명가타운 102동 503호
【국적】	KR
【취지】	특허법 제42조의 규정에 의하여 위와 같이 출원합니다. 대리인 김동진 (인) 대리인 정상빈 (인)
【수수료】	
【기본출원료】	23      면      38,000      원
【가산출원료】	0      면      0      원

10 01615

출력 일자: 2004/5/13

【우선권주장료】	0 건	0 원
【심사청구료】	0 항	0 원
【합계】	38,000 원	

**【요약서】****【요약】**

본 발명은 디스플레이된 객체들을 처리하기 위한 사용자 인터페이스에 관한 발명으로서, 본 발명의 실시에 따른 사용자 인터페이스 방법은 사용자의 입력장치에 의해 디스플레이된 객체들을 선택하고, 검색하는 방법에 있어서, 상기 선택가능한 객체들의 일정부분을 그룹화하는 제1단계와, 그룹화된 상기 객체들과 사용자 입력장치를 매핑하는 제2단계, 및 상기 사용자 입력장치의 입력에 의해 해당 객체를 활성화시키는 제3단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

**【대표도】**

도 4

**【색인어】**

EPG(Electronic Program Guide)

## 【명세서】

### 【발명의 명칭】

디스플레이된 객체들을 처리하기 위한 사용자 인터페이스 장치 및 방법{Apparatus and method for processing displayed objects}

### 【도면의 간단한 설명】

도 1은 종래의 방법에 따라 EPG상에서 방송 프로그램을 실행하기 위하여 방향키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

도 2는 종래의 방법에 따라 사진 목록에서 특정 사진을 보기 위하여 방향키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

도 3은 종래의 방법에 따라 음악 목록에서 특정 음악을 듣기 위하여 방향키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

도 4는 본 발명의 실시에 따라 컨텐츠 목록을 네비게이션하여 컨텐츠를 실행하는 방법을 나타내는 일실시예 처리 흐름도이다.

도 5a는 본 발명의 실시에 따라 컨텐츠 목록을 네비게이션하는 사용자 인터페이스를 나타내는 예시도이다.

도 5b는 본 발명의 실시에 따라 컨텐츠 목록 중 사용자가 원하는 특정 컨텐츠를 선택하는 사용자 인터페이스를 나타내는 예시도이다.

도 6a는 본 발명의 실시에 따라 EPG상에서 방송 프로그램을 실행하기 위하여 키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

도 6b는 상기 도 6a에서의 실시 결과에 따른 사용자 인터페이스를 나타내는 예시도이다.

도 7a는 본 발명의 실시에 따라 사진 목록에서 특정 사진을 보기 위하여 키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

도 7b는 상기 도 7a에서의 실시 결과에 따른 사용자 인터페이스를 나타내는 예시도이다.

도 8a는 본 발명의 실시에 따라 음악 목록에서 특정 음악을 듣기 위하여 키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

도 8b는 상기 도 8a에서의 실시 결과에 따른 사용자 인터페이스를 나타내는 예시도이다.

### 【발명의 상세한 설명】

#### 【발명의 목적】

#### 【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】

<13> 본 발명은 본 발명은 디스플레이된 객체들을 처리하기 위한 사용자 인터페이스 방법 및 장치에 관한 것으로, 보다 상세하게는 사용자가 그룹화된 컨텐츠 목록을 네비게이션하여 보다 빠르고 효율적으로 원하는 컨텐츠를 선택하여 실행하도록 하는 것이다.

<14> 현재 디지털 텔레비전에서 사용되는 EPG(Electronic Program Guide)는 신문에서 쉽게 볼 수 있는 방송 편성표와 거의 유사한 형태를 갖고 있으므로 일반 사용자들은 쉽게 EPG를 이용할 수 있다. 일반적으로 상기 EPG는 리모컨과 같은 원격제어기기에 부착된 4방향키를 이용하여 사용자가 원하는 프로그램으로 이동할 수 있

도록 되어 있다. 또한, 사용자가 원격제어기기에 의해 제어되는 디스플레이 장치에서 특정한 사진을 보기 위해 다수의 사진 목록을 검색하거나, 특정한 음악을 듣기 위해 다수의 음악 파일을 검색하는 경우에도 상기 4방향키를 이용하게 된다.

<15> 그러나, 상기와 같이 4방향키를 이용하여 방송 프로그램, 이미지 데이터, 오디오 데이터와 같은 컨텐츠를 실행하기 위하여 상기 컨텐츠에 대한 목록으로부터 검색하는 경우에는 단지 1개의 컨텐츠 간격으로 이동할 수 밖에 없는데, 도 1 내지 도 3에서 그 예를 들고 있다.

<16> 도 1은 종래의 방법에 따라 EPG상에서 방송 프로그램을 실행하기 위하여 방향키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

<17> 사용자가 디지털 텔레비전을 시청할 때 EPG화면을 실행시키면 상기 도 1과 같은 구조의 EPG화면이 나타나게 된다. 이 때, 최초의 EPG화면에서는 초기 상태로서 '프로그램\_1'이 하이라이트되어 지정된다고 가정한다. 만일 사용자가 '프로그램\_28'을 시청하고자 한다면 '프로그램\_1'에서 상기 '프로그램\_28'로 4방향키를 이용하여 상기 하이라이트를 이동해야 한다. 즉, 상기 4방향키의 우측방향키를 2번 클릭하고, 다시 아래방향키를 5번 클릭해야 한다. 상기 '프로그램\_1'에서 상기 '프로그램\_28'로 이동할 수 있는 다른 경로를 선택하더라도 모두 7번의 방향키 입력을 해야만 한다.

<18> 도 2는 종래의 방법에 따라 사진 목록에서 특정 사진을 보기 위하여 방향키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

<19> 상기 도 2에서도 상기 도 1에서 도시한 바와 마찬가지로 '사진\_1'에서 '사진\_12'로 이동하기 위해서는 상기 4방향키의 우측방향키를 3번 클릭하고, 다시 아래방향키를 2번 클릭해야 한다

<20> 도 3은 종래의 방법에 따라 음악 목록에서 특정 음악을 듣기 위하여 방향키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

<21> 상기 도 3에서도 상기 도 1에서 도시한 바와 마찬가지로 '노래\_1.mp3'에서 '노래\_10.mp3'로 이동하기 위해서는 상기 4방향키의 아래방향키를 9번 클릭해야 한다

<22> 결국, 다량의 컨텐츠를 검색하는 경우에 4방향키를 이용하여 한번에 하나의 컨텐츠 단위로 이동하게 되면 특정한 컨텐츠를 검색하는데 많은 시간이 소요되며 사용자가 이용하기에도 불편하다는 단점이 발생하게 된다.

#### 【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

<23> 본 발명은 상기한 문제점을 개선하기 위해 안출된 것으로, 본 발명에서는 다수의 컨텐츠를 하나의 그룹으로 하여, 이동키를 이용한 컨텐츠 검색시 상기 그룹의 크기만큼 이동할 수 있도록 하고, 상기 그룹에 속한 컨텐츠들 중 사용자가 원하는 컨텐츠를 선택하여 실행하는 방법을 제시하고 있다.

#### 【발명의 구성】

<24> 상기 목적을 달성하기 위하여, 본 발명의 실시에 따른 사용자의 입력장치에 의해 디스플레이된 객체들을 선택하고, 검색하는 사용자 인터페이스 방법은 상기 선택가능한 객체들의 일정부분을 그룹화하는 제1단계와, 그룹화된 상기 객체들과 사용자 입력장치를 매핑하는 제2단계, 및 상기 사용자 입력장치의 입력에 의해 해당 객체를 활성화시키는 제3단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

<25> 바람직하게는 상기 제1단계는 상기 사용자 입력장치의 이동입력에 의해 다른 부분을 그룹화하는 것을 특징으로 한다.

<26> 또한, 바람직하게는 상기 제2단계는 상기 선택가능한 객채마다 상기 사용자 입력장치를 매핑하는 것으로서, 상기 각각의 객채와 매핑되는 입력을 상기 각각의 객채에 표시하는 것을 특징으로 한다. 이 때, 바람직하게는 상기 각각의 객채와 매핑되는 입력은 숫자버튼인 것을 특징으로 한다.

<27> 상기 목적을 달성하기 위하여, 본 발명의 실시에 따른 사용자의 입력장치에 의해 디스플레이된 객채들을 선택하고, 검색하는 장치는 디스플레이 장치 및 선택가능한 객채들의 일정부분을 그룹화하고, 그룹화된 상기 객채들과 사용자 입력장치를 매핑시킨 후, 상기 사용자 입력장치의 입력에 의해 해당 객채를 활성화시키는 제어장치를 포함하는 것을 특징으로 한다.

<28> 바람직하게는 상기 제어장치는 상기 사용자 입력장치의 이동입력에 의해 다른 부분을 그룹화하는 것을 특징으로 한다.

<29> 또한 바람직하게는 상기 제어장치는 상기 선택가능한 객채마다 상기 사용자 입력장치를 매핑하고, 상기 각각의 객채와 매핑되는 입력을 상기 각각의 객채에 표시하도록 하는 것을 특징으로 한다. 이 때, 바람직하게는 상기 각각의 객채와 매핑되는 입력은 숫자버튼인 것을 특징으로 한다.

<30> 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 일 실시예에 따른 디스플레이된 객채들을 처리하기 위한 사용자 인터페이스 장치 및 방법을 설명하면 다음과 같다.

<31> 도 4는 본 발명의 실시에 따라 컨텐츠 목록을 네비게이션하여 컨텐츠를 실행하는 방법을 나타내는 일실시예 처리 흐름도이다.

<32> 사용자가 방송 프로그램, 사진, 음악 등과 같은 컨텐츠를 실행하기 위하여 상기 컨텐츠에 대한 목록을 디스플레이하는 사용자 인터페이스를 실행시킨다(S410). 이 때, 상기 사용자 인터페이스는 상기 컨텐츠를 실행하는 장치에서 사용자의 선택 또는 자동으로 실행될 수 있다.

<33> 상기 사용자 인터페이스는 컨텐츠 목록을 디스플레이하는데 이 때, 상기 컨텐츠 목록은 부분적으로 그룹화되어 있고, 상기 그룹화된 각각의 컨텐츠 목록에는 해당하는 컨텐츠를 선택하기 위한 식별자가 표시되어 있는데, 상기 식별자는 아라비아 숫자인 것이 바람직하다.

<34> 사용자는 4방향키와 같이 그룹화된 영역을 이동시키기 위한 키를 이용하여 원하는 컨텐츠가 상기 영역에 포함될 때까지 상기 영역을 이동시킨다(S420). 이 때, 상기 영역의 크기만큼 이동하는 것이 바람직하며, 경우에 따라서는 이동하는 크기를 달리 할 수도 있다.

<35> 사용자가 원하는 컨텐츠를 선택하기 위한 네비게이션 과정을 마치게 되면 사용자는 원하는 컨텐츠를 선택한다(S440). 이 때, 선택하는 방법은 사용자가 상기 식별자에 대응하는 키를 선택함으로써 이루어질 수 있는데, 만일 상기 식별자가 아라비아 숫자인 경우에는 사용자는 리모컨과 같은 원격제어기기의 숫자키를 이용할 수 있다.

<36> 사용자가 원하는 컨텐츠를 선택하게 되면, 상기 컨텐츠를 실행하는 장치는 상기 선택된 컨텐츠를 실행하게 된다(S440).

<37> 도 5a는 본 발명의 실시에 따라 컨텐츠 목록을 네비게이션하는 사용자 인터페이스를 나타내는 예시도이다.

<38> 상기 5a에 도시된 EPG화면에서는 9개의 프로그램(프로그램\_1, 프로그램\_2, 프로그램\_3, 프로그램\_6, 프로그램\_7, 프로그램\_8, 프로그램\_11, 프로그램\_12, 프로그램\_13)을 하나의 그룹으로 하여 표시하고 있다. 이 때, 사용자가 4방향키의 아래방향키를 클릭하게 되면 그룹으로

표시되는 영역의 크기만큼 아래방향으로 이동하게 된다. 따라서, 또 다른 9개의 프로그램(프로그램\_16, 프로그램\_17, 프로그램\_18, 프로그램\_21, 프로그램\_22, 프로그램\_23, 프로그램\_26, 프로그램\_27, 프로그램\_28)이 하나의 그룹으로서 표시된다.

<39>      도 5b는 본 발명의 실시에 따라 컨텐츠 목록 중 사용자가 원하는 특정 컨텐츠를 선택하는 사용자 인터페이스를 나타내는 예시도이다.

<40>      상기 도 5b에서 도시하고 있는 사용자 인터페이스에서는 그룹화된 각각의 프로그램명의 우측 상단에 1부터 9까지의 숫자가 표시되어 있는데, 반드시 우측 상단일 필요는 없고, 표시되는 위치는 사용자 인터페이스를 구성하는 방법에 따라 달라질 수 있다. 이 때, 상기 숫자들은 리모컨과 같은 원격제어기기에 부착된 숫자키의 숫자에 대응한다. 따라서, 사용자가 상기 원격제어기를 이용하여 특정 숫자를 클릭하면 클릭된 숫자에 해당하는 프로그램이 선택된다.

<41>      도 6a는 본 발명의 실시에 따라 EPG상에서 방송 프로그램을 실행하기 위하여 키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

<42>      상기 도 6a에서 도시하고 있는 사용자 인터페이스에서는 초기 상태로 '프로그램\_1'이 하이라이트되어 지정되어 있고, 9개의 프로그램(프로그램\_1, 프로그램\_2, 프로그램\_3, 프로그램\_6, 프로그램\_7, 프로그램\_8, 프로그램\_11, 프로그램\_12, 프로그램\_13)이 하나의 그룹으로 표시되고 있다. 또한, 상기 그룹에 속하는 각각의 프로그램명의 우측상단에는 1부터 9까지의 숫자가 표시되어 있다. 이 때, 상기 숫자들은 리모컨과 같은 원격제어기기에 부착된 숫자키의 숫자에 대응한다.

<43>      만일 사용자가 '프로그램\_28'을 선택하려고 할 경우에는 컨텐츠 목록을 네비게이션하는 단계와 '프로그램\_28'을 선택하는 단계를 거쳐야 한다. 이 때, 상기 네비게이션 단계에서는 4

방향키를 이용하고, 상기 선택 단계에서는 숫자키를 이용할 수 있는데, 상기 도 6a에서는 상기 4방향키의 아래방향키를 1번 클릭하고, 상기 숫자키의 '9'를 클릭하면 사용자가 원하는 '프로그램\_28'을 선택하여 실행할 수 있다. 즉, 모두 2번의 키입력만으로 사용자가 원하는 프로그램을 실행시킬 수 있게 된다. 도 6b는 상기 도 6a의 결과에 따른 사용자 인터페이스를 나타내고 있다.

<44> 도 7a는 본 발명의 실시에 따라 사진 목록에서 특정 사진을 보기 위하여 키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

<45> 상기 도 7a에서 도시하고 있는 사용자 인터페이스에서는 초기 상태로 '사진\_1'이 하이라이트되어 지정되어 있고, 9개의 사진(사진\_1, 사진\_2, 사진\_3, 사진\_5, 사진\_6, 사진\_7, 사진\_9, 사진\_10, 사진\_11)이 하나의 그룹으로 표시되고 있다. 또한, 상기 그룹에 속하는 각각의 사진 이름의 우측상단에는 1부터 9까지의 숫자가 표시되어 있다. 이 때, 상기 숫자들은 리모컨과 같은 원격제어기기에 부착된 숫자키의 숫자에 대응한다.

<46> 만일 사용자가 '사진\_12'를 선택하려고 할 경우에는 컨텐츠 목록을 네비게이션하는 단계와 '사진\_12'를 선택하는 단계를 거쳐야 한다. 이 때, 상기 네비게이션 단계에서는 4방향키를 이용하고, 상기 선택 단계에서는 숫자키를 이용할 수 있는데, 상기 도 7a에서는 상기 4방향키의 우측방향키를 1번 클릭하고, 상기 숫자키의 '9'를 클릭하면 사용자가 원하는 '사진\_12'를 선택하여 볼 수 있다. 즉, 모두 2번의 키입력만으로 사용자가 원하는 사진을 볼 수 있게 된다. 도 7b는 상기 도 7a의 결과에 따른 사용자 인터페이스를 나타내고 있다.

<47> 도 8a는 본 발명의 실시에 따라 음악 목록에서 특정 음악을 듣기 위하여 키를 입력하는 수를 나타내는 예시도이다.

<48> 상기 도 8a에서 도시하고 있는 사용자 인터페이스에서는 초기 상태로 '노래\_1.mp3'가 하이라이트되어 지정되어 있고, 9개의 음악(노래\_1.mp3, 노래\_2.mp3, 노래\_3.mp3, 노래\_4.mp3, 노래\_5.mp3, 노래\_6.mp3, 노래\_7.mp3, 노래\_8.mp3, 노래\_9.mp3)이 하나의 그룹으로 표시되고 있다. 또한, 상기 그룹에 속하는 각각의 사진 이름의 우측에는 1부터 9까지의 숫자가 표시되어 있다. 이 때, 상기 숫자들은 리모컨과 같은 원격제어기기에 부착된 숫자키의 숫자에 대응한다.

<49> 만일 사용자가 '노래\_10.mp3'를 선택하려고 할 경우에는 컨텐츠 목록을 네비게이션하는 단계와 '노래\_10.mp3'를 선택하는 단계를 거쳐야 한다. 이 때, 상기 네비게이션 단계에서는 4방향키를 이용하고, 상기 선택 단계에서는 숫자키를 이용할 수 있는데, 상기 도 8a에서는 상기 4방향키의 아래방향키를 1번 클릭하고, 상기 숫자키의 '1'을 클릭하면 사용자가 원하는 '노래\_10.mp3'를 선택하여 볼 수 있다.

<50> 즉, 모두 2번의 키입력만으로 사용자가 원하는 음악을 실행시킬 수 있게 된다. 도 8b는 상기 도 8a의 결과에 따른 사용자 인터페이스를 나타내고 있다.

<51> 이상에서 설명한 본 발명은, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에 있어 본 발명의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위 내에서 여러 가지 치환, 변형 및 변경이 가능하므로 전술한 실시예 및 첨부된 도면에 한정하는 것은 아니다.

#### 【발명의 효과】

<52> 본 발명의 실시예에 따라 사용자는 보다 빠르고 효율적으로 다수의 컨텐츠 중 원하는 컨텐츠를 검색하고 실행시킬 수 있는 효과가 있다.

**【특허청구범위】****【청구항 1】**

사용자의 입력장치에 의해 디스플레이된 객체들을 선택하고, 검색하는 방법에 있어서,  
상기 선택가능한 객체들의 일정부분을 그룹화하는 제1단계;  
그룹화된 상기 객체들과 사용자 입력장치를 매핑하는 제2단계; 및  
상기 사용자 입력장치의 입력에 의해 해당 객체를 활성화시키는 제3단계를 포함하는 것  
을 특징으로 하는 사용자 인터페이스 방법.

**【청구항 2】**

제1항에 있어서,  
상기 제1단계는 상기 사용자 입력장치의 이동입력에 의해 다른 부분을 그룹화하는 것을  
특징으로 하는 사용자 인터페이스 방법.

**【청구항 3】**

제1항에 있어서,  
상기 제2단계는 상기 선택가능한 객체마다 상기 사용자 입력장치를 매핑하는 것으로서,  
상기 각각의 객체와 매핑되는 입력을 상기 각각의 객체에 표시하는 것을 특징으로 하는 사용자  
인터페이스 방법.

**【청구항 4】**

제3항에 있어서,  
상기 각각의 객체와 매핑되는 입력은 숫자버튼인 것을 특징으로 하는 사용자 인터페이스  
방법.

**【청구항 5】**

사용자의 입력장치에 의해 디스플레이된 객체들을 선택하고, 검색하는 장치에 있어서,  
디스플레이 장치; 및  
선택가능한 객체들의 일정부분을 그룹화하고, 그룹화된 상기 객체들과 사용자 입력장치  
를 매핑시킨 후, 상기 사용자 입력장치의 입력에 의해 해당 객체를 활성화시키는 제어장치를  
포함하는 것을 특징으로 하는 사용자 인터페이스 장치.

**【청구항 6】**

제5항에 있어서,  
상기 제어장치는 상기 사용자 입력장치의 이동입력에 의해 다른 부분을 그룹화하는 것을  
특징으로 하는 사용자 인터페이스 장치.

**【청구항 7】**

제5항에 있어서,  
상기 제어장치는 상기 선택가능한 객체마다 상기 사용자 입력장치를 매핑하고, 상기 각  
각의 객체와 매핑되는 입력을 상기 각각의 객체에 표시하도록 하는 것을 특징으로 하는 사용자  
인터페이스 장치.

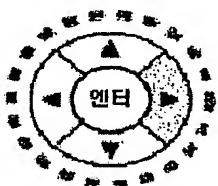
**【청구항 8】**

제7항에 있어서,  
상기 각각의 객체와 매핑되는 입력은 숫자버튼인 것을 특징으로 하는 사용자 인터페이스  
장치.

## 【도면】

【도 1】

	시간 구간 a	시간 구간 b	시간 구간 c	시간 구간 d	시간 구간 e
채널 A	프로그램_1	프로그램_2	프로그램_3	프로그램_4	프로그램_5
채널 B	프로그램_6	프로그램_7	프로그램_8	프로그램_9	프로그램_10
채널 C	프로그램_11	프로그램_12	프로그램_13	프로그램_14	프로그램_15
채널 D	프로그램_16	프로그램_17	프로그램_18	프로그램_19	프로그램_20
채널 E	프로그램_21	프로그램_22	프로그램_23	프로그램_24	프로그램_25
채널 F	프로그램_26	프로그램_27	프로그램_28	프로그램_29	프로그램_30
채널 G	프로그램_31	프로그램_31	프로그램_33	프로그램_34	프로그램_35

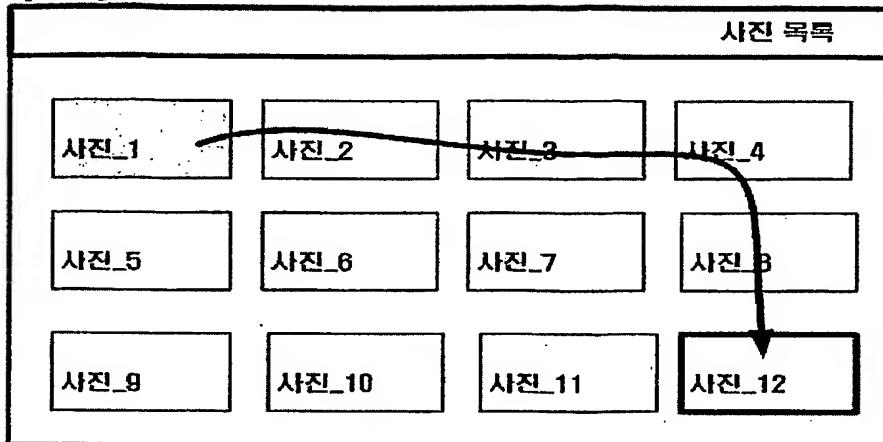


키 입력 수: 2



키 입력 수: 5

【도 2】



키 입력 수 : 3



키 입력 수 : 2

【도 3】

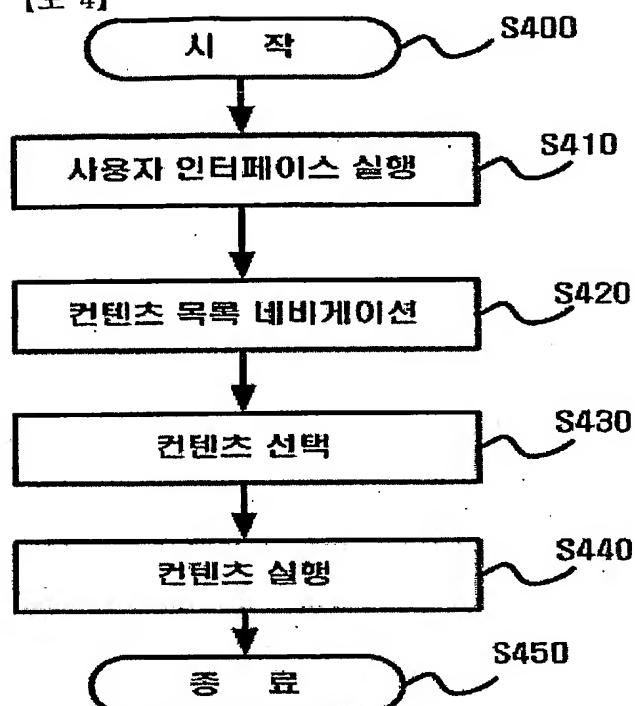
MP3 목록

001 노래_1.mp3
002 노래_2.mp3
003 노래_3.mp3
004 노래_4.mp3
005 노래_5.mp3
006 노래_6.mp3
007 노래_7.mp3
008 노래_8.mp3
009 노래_9.mp3
010 노래_10.mp3
011 노래_11.mp3



키 입력 수 : 9

【도 4】



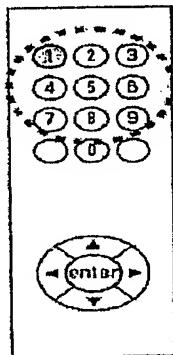
【도 5a】

	시간 구간 a	시간 구간 b	시간 구간 c	시간 구간 d	시간 구간 e
채널 A	프로그램_1	프로그램_2	프로그램_3	프로그램_4	프로그램_5
채널 B	프로그램_6	프로그램_7	프로그램_8	프로그램_9	프로그램_10
채널 C	프로그램_11	프로그램_12	프로그램_13	프로그램_14	프로그램_15
채널 D	프로그램_16	프로그램_17	프로그램_18	프로그램_19	프로그램_20
채널 E	프로그램_21	프로그램_22	프로그램_23	프로그램_24	프로그램_25
채널 F	프로그램_26	프로그램_27	프로그램_28	프로그램_29	프로그램_30
채널 G	프로그램_31	프로그램_31	프로그램_33	프로그램_34	프로그램_35



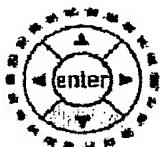
【도 5b】

	시간 구간 a	시간 구간 b	시간 구간 c	시간 구간 d	시간 구간 e
채널 A	프로그램_1	프로그램_2	프로그램_3	프로그램_4	프로그램_5
채널 B	프로그램_6	프로그램_7	프로그램_8	프로그램_9	프로그램_10
채널 C	프로그램_11	프로그램_12	프로그램_13	프로그램_14	프로그램_15
채널 D	프로그램_16	프로그램_17	프로그램_18	프로그램_19	프로그램_20
채널 E	프로그램_21	프로그램_22	프로그램_23	프로그램_24	프로그램_25
채널 F	프로그램_26	프로그램_27	프로그램_28	프로그램_29	프로그램_30
채널 G	프로그램_31	프로그램_31	프로그램_33	프로그램_34	프로그램_35



【도 6a】

	시간 구간 a	시간 구간 b	시간 구간 c	시간 구간 d	시간 구간 e
채널 A	프로그램_1	프로그램_2	프로그램_3	프로그램_4	프로그램_5
채널 B	프로그램_6	프로그램_7	프로그램_8	프로그램_9	프로그램_10
채널 C	프로그램_11	프로그램_12	프로그램_13	프로그램_14	프로그램_15
채널 D	프로그램_16	프로그램_17	프로그램_18	프로그램_19	프로그램_20
채널 E	프로그램_21	프로그램_22	프로그램_23	프로그램_24	프로그램_26
채널 F	프로그램_26	프로그램_27	프로그램_28	프로그램_29	프로그램_30
채널 G	프로그램_31	프로그램_31	프로그램_33	프로그램_34	프로그램_35



키입력 수 : 1

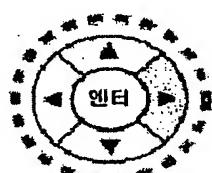
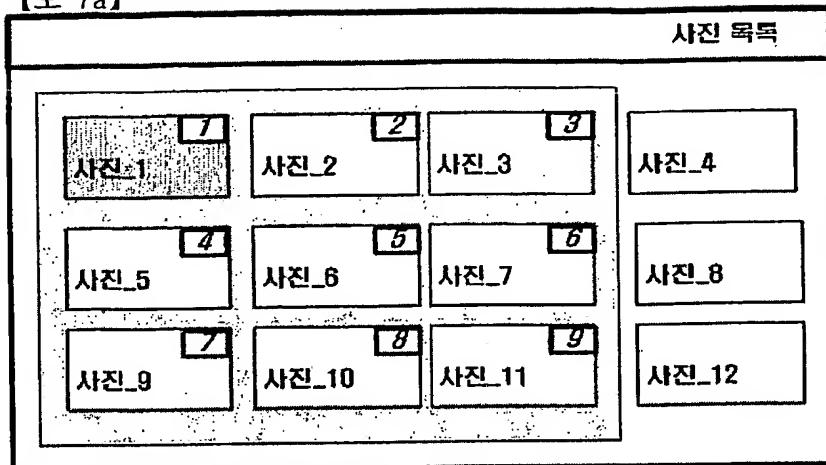


키입력 수 : 1

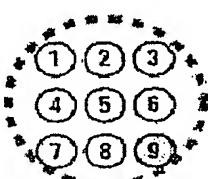
【도 6b】

	시간 구간 a	시간 구간 b	시간 구간 c	시간 구간 d	시간 구간 e
채널 A	프로그램_1	프로그램_2	프로그램_3	프로그램_4	프로그램_5
채널 B	프로그램_6	프로그램_7	프로그램_8	프로그램_9	프로그램_10
채널 C	프로그램_11	프로그램_12	프로그램_13	프로그램_14	프로그램_15
채널 D	프로그램_16	프로그램_17	프로그램_18	프로그램_19	프로그램_20
채널 E	프로그램_21	프로그램_22	프로그램_23	프로그램_24	프로그램_25
채널 F	프로그램_26	프로그램_27	프로그램_28	프로그램_29	프로그램_30
채널 G	프로그램_31	프로그램_31	프로그램_33	프로그램_34	프로그램_35

【도 7a】

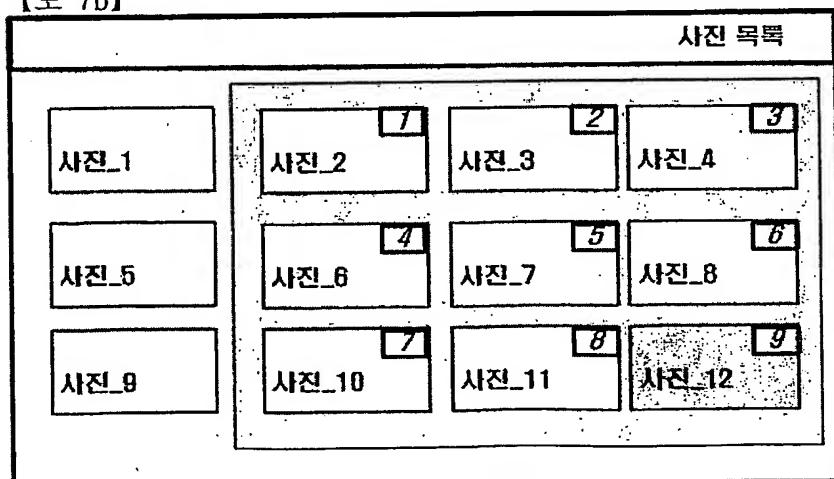


키입력 수 : 1



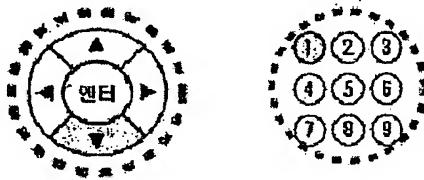
키입력 수 : 1

【도 7b】



【도 8a】

MP3 목록	
001 노래_1.mp3	1
002 노래_2.mp3	2
003 노래_3.mp3	3
004 노래_4.mp3	4
005 노래_5.mp3	5
006 노래_6.mp3	6
007 노래_7.mp3	7
008 노래_8.mp3	8
009 노래_9.mp3	9
010 노래_10.mp3	
011 노래_11.mp3	



키 입력 수: 1

키 입력 수: 1

【도 8b】

MP3 목록	
010 노래_10.mp3	1
011 노래_11.mp3	2
012 노래_12.mp3	3
013 노래_13.mp3	4
014 노래_14.mp3	5
015 노래_15.mp3	6
016 노래_16.mp3	7
017 노래_17.mp3	8
018 노래_18.mp3	9
019 노래_19.mp3	
020 노래_20.mp3	